

# チャート W1 戦利品



BRITISH TANK ACE

© 2024 Compass Games, LLC

あなたが戦場に留まる各任務の終了時に一度サイを振る。各アイテムを複数収集できる。

## イタリア軍

アイテム		交換値
2	羽飾付鉄帽	4
3	武功十字章	3
4	双眼鏡	2
5	M38 ベレッタ短機関銃	2
6	イタリア軍防暑鉄帽	1
7	—	—
8	イタリア軍携帯食料	1
9	武功名誉銀記章	2
10	ベレッタ1935拳銃	3
11	イタリア軍旗	4
12	武功名誉金記章	4

## ドイツ軍

アイテム		交換値
2	ワルサーPPK	4
3	ヒトラー青年団ナイフ	3
4	ツァイス製双眼鏡	2
5	MP38/40短機関銃	2
6	ドイツ軍鉄帽	1
7	—	—
8	ドイツ軍携帯食料	1
9	鉄十字章	2
10	P08「ルガー」	3
11	ナチ旗	4
12	騎士十字章	4

## チャート W2 交換

次の任務を開始する前に、望むように戦利品をアイテムと交換できる。交換する合計値が交換を望むアイテムに少なくとも一致する限り、いかなる価値のポイントの組み合わせも使用できる。

アイテム	交換値
限定的使用可能砲弾(2発)	3
限定的使用可能砲弾(4発)	4
追加迫撃砲任務	3
火器清掃キット (次の任務で給弾不良なし)	2
酒類 (失われた相乗効果技能が回復する)	2

## チャート S1 剥離

剥離は、あなたの車両にのみ影響する。それが発生したら、乗員が負傷する。命中を受けて貫通値があなたの装甲値に一致したら、1d6の「1」で発生し得る。貫通値があなたの装甲値よりも大きい場合、命中を受けて貫通されなければ、1d6の「1～2」のサイの目で発生する。

1d6サイ振り	負傷乗員
1～2	車長
3	砲手1
4	装填手1、2
5	操縦手
6	副操縦手3

負傷の度合を判定するため、チャート B7上でサイを振る。存在しない乗員配置への命中は、はずれとして扱われる。

1 M3グラントについて1d6を振り、1～3:37mm、4～6:75mm

2 A30について1d6を振り、1～3:装填手、4～6:副装填手

3 車体—又は車体射手配置についても使用:A9について1d6を振り、1～3:左側MG、4～6:右側MG